



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB III**

### **PELAKSANAAN KERJA MAGANG**

#### **3.1 Kedudukan dan Koordinasi**

Dalam kerja magang ini, penulis menduduki pekerjaan sebagai *Front End Developer Intern*. Kegiatan kerja magang dikoordinasi oleh Ibu Olivia Aldisa selaku pembimbing lapangan dan Bapak Fandy Wie selaku Head of Engineer atau Supervisor. Selain itu dalam pengembangan *Template Website SIRCLO Store*, penulis melakukan koordinasi dengan Bapak Calvin Alexander selaku Senior Front End Software Engineer serta mitra dalam pengembangan *Template website Bersi-NextGen SIRCLO Store*. Bapak Calvin Alexander berperan dalam memberikan informasi dan bimbingan dalam berupa referensi dalam pembangunan kode dan juga membimbing pengembangan kode secara langsung.

#### **3.2 Tugas yang Dilakukan**

Kerja magang diawali dengan memahami *requirements* yang diberikan oleh pembimbing lapangan terkait *Template Website* yang akan dikembangkan. Selama kerja magang berlangsung mengembangkan *Template Website SIRCLO Store Bersi-NextGen* dengan:

1. Membuat komponen yang dapat melakukan input data dan edit data menggunakan *Library React JavaScript*.
2. Menampilkan data dari *database* dengan *Restful API* menggunakan *Library React JavaScript*.
3. Mengerjakan beberapa tugas seperti membangun halaman tampilan untuk tampilan pada *Order Invoice*.

Adapun kontribusi utama dalam pelaksanaan magang ini yaitu pengembangan *template website* SIRCLO Store *template* yang bernama Bersi-NextGen ini sehingga diangkat oleh penulis sebagai bahan laporan kerja magang dan laporan ini tidak ditampilkan *source code* dari *template website* yang telah dikembangkan, karena mengikuti prosedur yang sudah diberikan oleh PT Lingkar Niaga Solusindo.

### **3.3 Uraian Kerja Magang**

Tahapan-tahapan yang diterapkan dalam mengembangkan *template website* ini menggunakan tahapan *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan metode *Agile Sprint*. Metodologi *Agile Sprint* adalah seperangkat teknik perencanaan dan manajemen, yang berasal dari pengembangan perangkat lunak dan didasarkan pada pelaksanaan kegiatan yang berulang dan bertahap, di mana persyaratan dan solusi berkembang sesuai dengan kebutuhan proyek.

#### **3.3.1 Proses Pelaksanaan**

Kerja magang dilaksanakan selama 3 (tiga) bulan atau 13 minggu dengan *timeline* kerja. Dapat ditunjukkan pada Tabel 3.1 Jadwal Kerja Magang sebagai berikut.

Tabel 3.1 Jadwal Kerja Magang

Nama Kegiatan	Minggu												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
<i>Welcome Onboarding, Pengenalan React, dan pemasangan Environtment yang digunakan di kantor</i>													
<i>Sprint 1 Planning</i>													
<i>Kanban Backlog Refining</i>													
<i>Sprint 2 Styling dan Responsive</i>													
<i>Sprint 3 Revision dan Review Q&amp;A</i>													
<i>Sprint 4 Review, Deploy, dan Lastday</i>													

Pada minggu pertama merupakan tahapan orientasi pada perusahaan, memperkenalkan sekilas profil, bisnis, dan produk perusahaan. Pada minggu-minggu awal tersebut, mahasiswa magang melakukan perkenalan diri kepada setiap anggota divisi *Technology*, lalu dilanjutkan dengan pengenalan *environtment* kantor secara teknis kepada mahasiswa magang. Pada hari pertama kerja magang melakukan pemasangan sistem operasi dan aplikasi kantor yang digunakan serta mempelajari aplikasi kantor tersebut untuk digunakan saat kerja magang dan mempelajari *Library React* Berbasis Javascript. Selanjutnya pembagian kelompok dipimpin oleh *Head of Engineering* untuk memetakan pembagian tugas setiap mahasiswa magang, dan menentukan pekerjaan untuk agenda *planning Sprint 1*.

Pada minggu kedua dan minggu ketiga merupakan *Sprint 1. Sprint planning* memiliki *time box* 1 – 2 minggu, dan *task* yang sudah dibuat di *backlog* dalam waktu

itu tersebut tidak bisa berkurang atau ditambah, *time based* yang sudah ditentukan harus selesai. Umumnya sprint digunakan saat tugas project sudah jelas tidak ada perubahan pada requirement. Pada *Sprint 1* ini *Task* untuk mengembangkan *template* Bersi-NextGen pada bagian Account Information, diambil oleh penulis, lebih khusus kepada bagian Edit Account Information yang berfungsi untuk mengubah informasi data pengguna secara detil. Selanjutnya dilakukan pembangunan halaman Order History untuk menampilkan semua pesanan yang telah dipesan oleh pengguna, dan membuat Order Invoice untuk menampilkan jumlah, nama produk, harga secara lengkap, biaya pesanan, nama pengirim, alamat pengirim, nama penerima, alamat penerima dan total biaya pesanan yang siap untuk dicetak oleh pengguna.

Pada minggu keempat sampai kedelapan terjadi perubahan metode sistem pengembangan yang awal-mula menggunakan Sprint berubah menjadi Kanban. Saat Sprint 1 terdahulu memiliki beberapa masalah seperti *backlog* yang banyak menjadikan tidak bisa dilanjutkan *task phase* selanjutnya, dikarenakan divisi *back end* yang tidak sinkron dengan divisi *front end* yang membuat *product owner* untuk mengambil langkah ini agar pekerjaan *front end* dapat berjalan secara paralel. Kanban memiliki tugas dengan cara menentukan satu persatu, siapapun diperbolehkan untuk mengambil task yang ada, tanpa pembobotan poin, namun ketika ada task baru yang muncul dan prioritas lebih tinggi maka harus dikerjakan terlebih dahulu. Kanban tidak memiliki *time box* yang menjadikan lebih *flexible*. Pada saat kanban ini *task* Login via Facebook diambil oleh penulis yang pada akhirnya tidak dapat diimplementasikan dan rincikan pada laporan ini, karena dari divisi *back end* masih belum memadai, tapi secara *front end* sudah siap

diimplementasikan dan sudah dapat mengambil data dari *response* Facebook. Lalu muncul *task* tampilan Order History dijadikan prioritas yang lebih tinggi untuk *responsive web*, task tersebut diambil oleh penulis.

Pada minggu kesembilan dan minggu kesepuluh merupakan Sprint 2 yang melanjutkan *backlog* dari pengembangan metode kanban. Pada Sprint ini lebih fokus kepada pengembangan tampilan *styling* pada halaman Orders Invoice yang belum dikembangkan dalam beberapa browser seperti Firefox, Chrome, dan Safari. Pengembangan tampilan *styling* ini tidak hanya saja pada tampilan *website*, namun juga tampilan untuk *mobile web* pada halaman Orders Invoice. Diketahui setiap platform akan membuat tampilan berbeda-beda, maka sebab itu pada sprint ini lebih fokus kepada pengembangan *styling*, karena membutuhkan waktu pengembangan yang panjang. Jika terdapat *error* pada tampilan *styling* di browser Firefox, maka mungkin akan terjadi *error* pada browser Chrome. Saat tampilan halaman *styling* di browser Firefox dan Chrome tidak mengalami *error*, dan pada tampilan di browser safari akan mengalami *error*. Dengan *error* di setiap browser dan berbeda platform itu yang menghambat proses pengembangan *styling*.

Pada minggu kesebelas dan minggu kedua belas yaitu Sprint 3 terdapat *task* dari *Template* SIRCLO TDK yang berada diluar cangkupan *Template* Bersi-NextGen, namun tidak dijelaskan pada laporan ini. Pada minggu-minggu ini Q&A atau *Quality and Assurance* melakukan *review* terhadap *task* *Template* Bersi-NextGen yaitu pada *Edit Account Information*, *Orders History*, dan *Order Invoice*. Pada hasil *review* Q&A terdapat beberapa tidak sesuai dengan *requirement*. Setelah melakukan *revision*, lalu hasil implementasi diunggah ke Repository kantor.

Pada minggu terakhir kerja magang yaitu minggu ketiga belas melakukan

Sprint 4 terdapat task yang tidak mencakup pekerjaan *Template Bersi-NextGen*, namun tidak dijelaskan pada laporan ini. Pada minggu terakhir melakukan *review code* pada hasil implementasi minggu lalu yang diunggah ke *Repository* kantor. Lalu melakukan *deploying* ke *staging* untuk di *review* oleh *product owner*. Pada hari terakhir kerja magang dilakukan penyelesaian proyek magang yang belum selesai dan melakukan acara perpisahan dengan karyawan-karyawan SIRCLO.

### **3.3.2 Tools dan Alur Kerja yang Digunakan**

Selama mengerjakan proyek magang digunakan sistem operasi Manjaro dan *tools* yang digunakan Arcanist, Visual Studio Code, Phabricators (*online tools*), Workplace, dan beberapa program lainnya. Manjaro adalah sistem operasi berbasis Linux yang dibuat secara profesional yang merupakan pengganti yang cocok untuk Windows atau MacOS (Manjaro, 2019). Arcanist adalah skrip pembungkus yang duduk di atas alat lain dan menyediakan API baris perintah sederhana untuk mengelola tinjauan kode dan beberapa operasi kontrol revisi terkait (Phacility, 2012). Visual Studio Code adalah editor kode sumber yang ringan namun kuat yang berjalan di desktop dan tersedia untuk Windows, macOS dan Linux. Muncul dengan dukungan bawaan untuk JavaScript, TypeScript dan Node.js dan memiliki ekosistem ekstensi yang kaya untuk bahasa lain (seperti C ++, C #, Java, Python, PHP, Go) dan runtimes seperti .NET dan Unity (Microsoft, 2014). Phabricator adalah seperangkat alat untuk mengembangkan perangkat lunak. Ini termasuk aplikasi untuk tinjauan kode, hosting repositori, pelacakan bug, manajemen proyek, dan banyak lagi (Phacility, 2011). WorkPlace adalah ruang khusus dan aman bagi perusahaan untuk terhubung, berkomunikasi, dan berkolaborasi. Organisasi dari

semua ukuran dapat menggunakan fitur Facebook yang sudah dikenal seperti Kabar Berita, grup, pesan, dan acara untuk menyelesaikan sesuatu (Facebook, 2019).

Adapun tools yang digunakan tersebut untuk membantu mengembangkan *template* Bersi-NextGen. *Template* Bersi-NextGen memiliki beberapa fitur alur kerja seperti *flowchart* pada Gambar 3.1 merupakan Account Information yang menampilkan keterangan akun pengguna di dalam halaman Account Information terdapat tombol *edit* dapat melakukan perubahan data pengguna secara rinci. dan pada gambar 3.2 merupakan Order History yang berfungsi untuk menampilkan pesanan pengguna dalam berbelanja pada *template* Bersi-NextGen ini dan di dalam halaman Order History terdapat juga halaman Order Invoice untuk melihat pemesanan pengguna secara rinci.

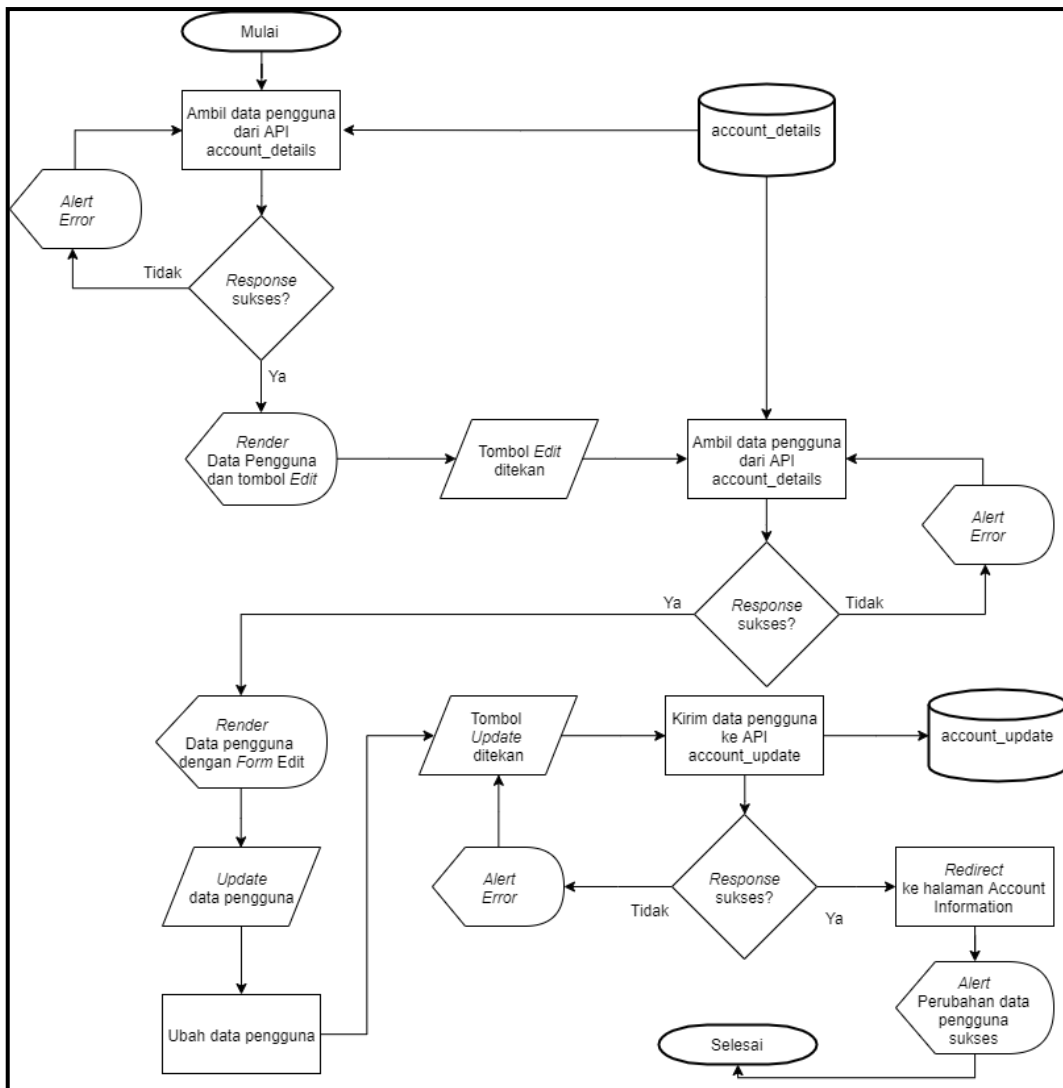


### 3.3.3 Perancangan Sistem

#### A. Flowchart

Terdapat dua bagian *flowchart* pada *template* Bersi-NextGent pada PT Lingkar Niaga Solusindo yang dikembangkan pada kerja magang ini yaitu *flowchart* account information dan *flowchart* Order History.

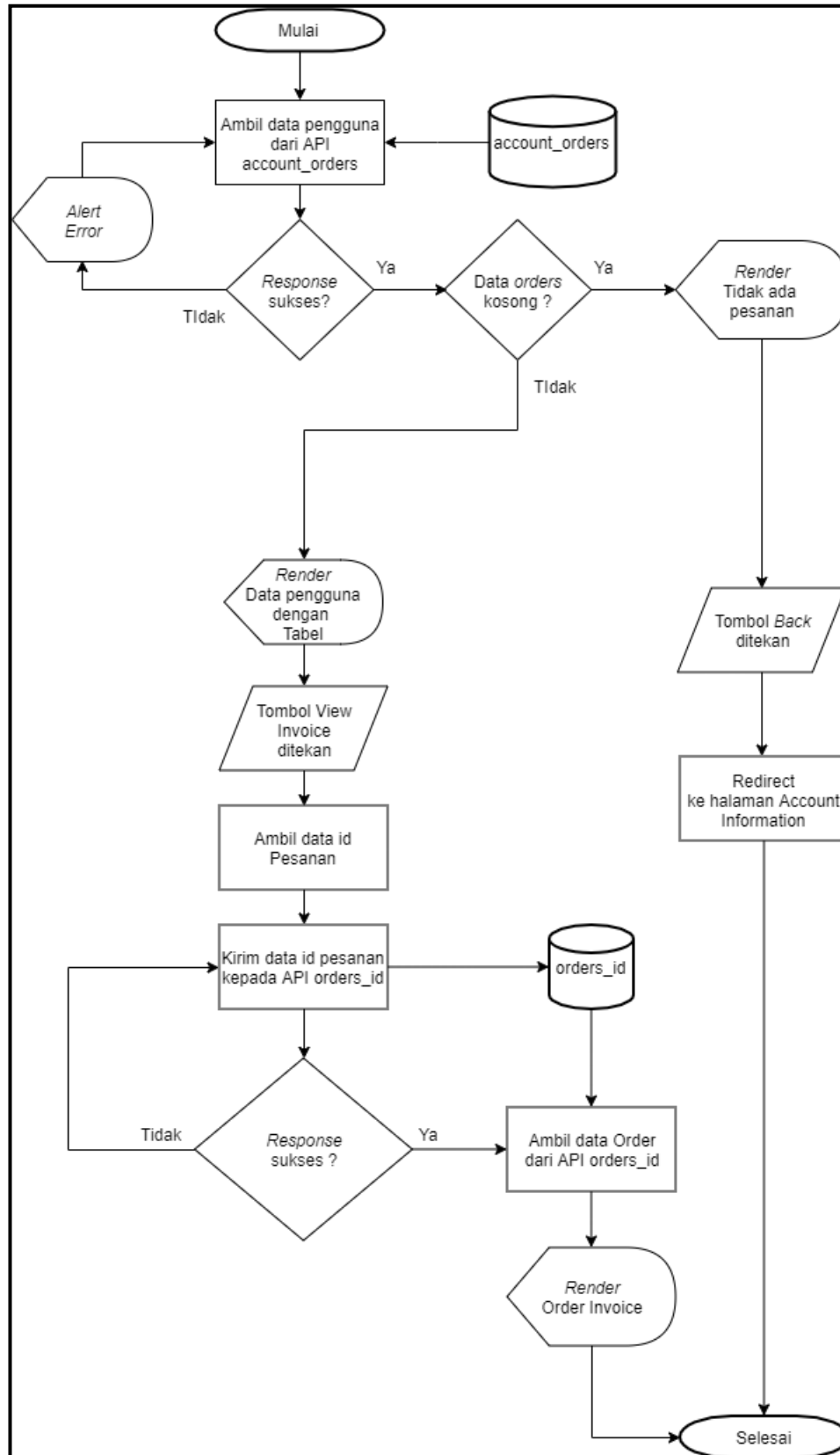
##### A.1 *Flowchart* Account Information



Gambar 3.1 *Flowchart* Account Information

Pada gambar 3.1 menunjukkan alur flowchart Account Information. Dimulai dengan mengambil data pengguna dari *Api Account Details*. Jika pengambilan data tidak berhasil maka akan menampilkan *alert error*. Jika pengambilan data berhasil akan menampilkan tombol edit dan keterangan akun pengguna. Pengguna dapat menekan tombol edit untuk mengarahkan ke suatu halaman Edit Account Information yang melakukan proses mengambil data pengguna dari API Account Details terdapat pada tabel 3.2, jika *response* tidak sukses, maka ambil data pengguna dari API Account Details lagi. Jika *response* sukses maka menampilkan data pengguna dalam bentuk *form* yang dapat diubah data pengguna tersebut. Selanjutnya pengguna memasukkan data pengguna yang ingin diubah. Program akan melakukan proses ubah data pengguna. Berikutnya tombol update ditekan pengguna akan melakukan proses kirim data pengguna ke *API Account Update* terdapat pada tabel 3.3. Jika *response* sukses akan *redirect* kepada halaman *Account Information* dan menampilkan *alert* bahwa perubahan data pengguna sukses. Jika *response* tidak sukses, maka program akan menampilkan alert error dan mengulang ke kondisi menunggu tombol update ditekan pengguna lagi sampai memenuhi kondisi *response* sukses.

## A.2 Flowchart Order History



Gambar 3.2 Flowchart Order History

Pada Gambar 3.2 menunjukan *flowchart* dari Order History dan di dalam halaman Order History terdapat tombol View Order Invoice untuk ke halaman Order Invoice. Dimulai dengan mengambil data pengguna dari API Account Orders yang terdapat pada tabel 3.4. Lalu melakukan pengecekan apakah data orders kosong Jika ya, maka menampilkan tidak ada pesanan dan pengguna dapat menekan tombol Back untuk mengarahkan pengguna ke halaman Account Information, lalu program selesai. Jika data orders tidak kosong, maka menampilkan data pesanan pengguna dengan dalam bentuk tabel. Di dalam tabel terdapat tombol untuk melihat Order Invoice yang bernama View Invoice. Saat tombol View Invoice ditekan program melakukan proses ambil data id pesanan tersebut. Lalu data id pesanan tersebut dikirimkan kepada API Orders Id yang terdapat pada tabel 3.5. Selanjutnya melakukan pengecekan Jika *response* tidak sukses maka mengulang ke proses kirim data id pesanan API lagi. Jika response sukses, maka melakukan proses ambil data pesanan dari API Orders Id berdasarkan id pesanan. Berikutnya menampilkan Order Invoice dan selesai.

## B. Struktur Tabel

Restful API yang digunakan pada kerja magang ini adalah berasal dari SIRCLO API. Berikut adalah struktur tabel-tabel yang digunakan. Pada *flowchart* Gambar 3.1 digunakan API Account Details untuk menampilkan data pengguna secara rinci dapat dilihat pada Tabel 3.2 dan digunakan API Account Update untuk melakukan perubahan data pengguna yang dapat ditunjukkan pada Tabel 3.3.

API : account\_details

Tabel 3.2 Tabel account\_details

Method: GET	/api/accounts/details	
Digunakan untuk melakukan pengambilan data account pengguna secara detil.		
Headers:	X-SIRCLO-ACCESS-TOKEN	Akses token untuk akses API ini.
	X-SIRCLO-SESSION-ID	Sesi berakhir pada id pengguna.
Body:		

API : account\_update

Tabel 3.3 Tabel account\_update

Method: POST	/api/account/update	
Digunakan untuk melakukan kegiatan perubahan data account pengguna.		
Headers:	X-SIRCLO-ACCESS-TOKEN	Akses token untuk akses API ini.
	X-SIRCLO-SESSION-ID	Sesi berakhir pada id pengguna.
Body:	first_name	merupakan nama pengguna.
	phone	Merupakan Nomor Ponsel.
	address_line1	Merupakan alamat.
	country	Merupakan negara.
	state	Merupakan provinsi.
	city	Merupakan kota.
	postal_code	Merupakan kode pos.
	dob_timestamp	Merupakan tanggal ulang tahun.

Pada *flowchart* Gambar 3.2 digunakan API Account Orders untuk menampilkan semua pesanan riwayat pengguna yang bisa dilihat pada Tabel 3.4 dan digunakan API Orders Id untuk mencari data pesanan berdasarkan id dapat ditunjukkan pada Tabel 3.5

API : account\_orders

Tabel 3.4 Tabel account\_orders

Method: GET	/api/account/orders	
Digunakan untuk menampilkan seluruh pemesanan pengguna.		
Headers:	X-SIRCLO-ACCESS-TOKEN	Akses token untuk akses API ini.
	X-SIRCLO-SESSION-ID	Sesi berakhir pada id pengguna.
Body:		

API : orders\_id

Tabel 3.5 Tabel orders\_id

Method: GET	/api/orders/{id}	
Digunakan untuk menampilkan perincian pemesanan secara detil berdasarkan id pemesanan.		
Header	X-SIRCLO-ACCESS-TOKEN	Akses token untuk akses API ini.
	X-SIRCLO-SESSION-ID	Sesi berakhir pada id pengguna.
Body:	id	id spesifik order untuk mendapatkan informasi.

### C. Perancangan Antar Muka

Pada laporan kerja magang ini berfokus pada migrasi atau perpindahan bahasa pemrograman yang terdahulu menggunakan PHP menjadi menggunakan *library* React berbasis Javascript dan pengembangan *template website* Bersi-NextGen ini tidak memiliki *mockup*, dikarenakan *template website* Bersi sebelumnya sudah memiliki tampilan antar muka pada *template website* SIRCLO Store. Perancangan dan pengembangan tampilan antar muka dapat mengikuti tampilan antar muka *template website* Bersi terdahulu dengan cara meniru tampilan *template website* Bersi yang awal tersebut, serta mengikuti alur kerja *website* terdahulu. Hal ini dalam pengembangan dengan metode tersebut dapat melakukan perancangan antar muka mengikuti tampilan *template website* Bersi yang terdahulu sehingga dapat diimplementasikan pada laporan ini.

### 3.3.4 Implementasi

Pada tahap implementasi, dimulai dengan pengembangan menu *Account Info* pada *template* Bersi-ng, setelah itu dilanjutkan dengan pembuatan Edit Account Member. Lalu dilanjutkan dengan pembuatan *Order History*. Berikutnya dilanjutkan kembali untuk membuat *Order Invoice*. Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam mengimplementasikan pengembangan *Template website* Bersi-ng adalah sebagai berikut:

#### A. *Hardware*

Spesifikasi minimum yang digunakan selama proses pengembangan dan testing dengan spesifikasi umum sebagai berikut:

1. *Processor* Intel Core i5-3230M
2. RAM 8GB
3. VGA NVIDIA GeForce GT 635M 2GB

#### B. *Software*

Berikut perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan pengembangan dan testing sebagai berikut:

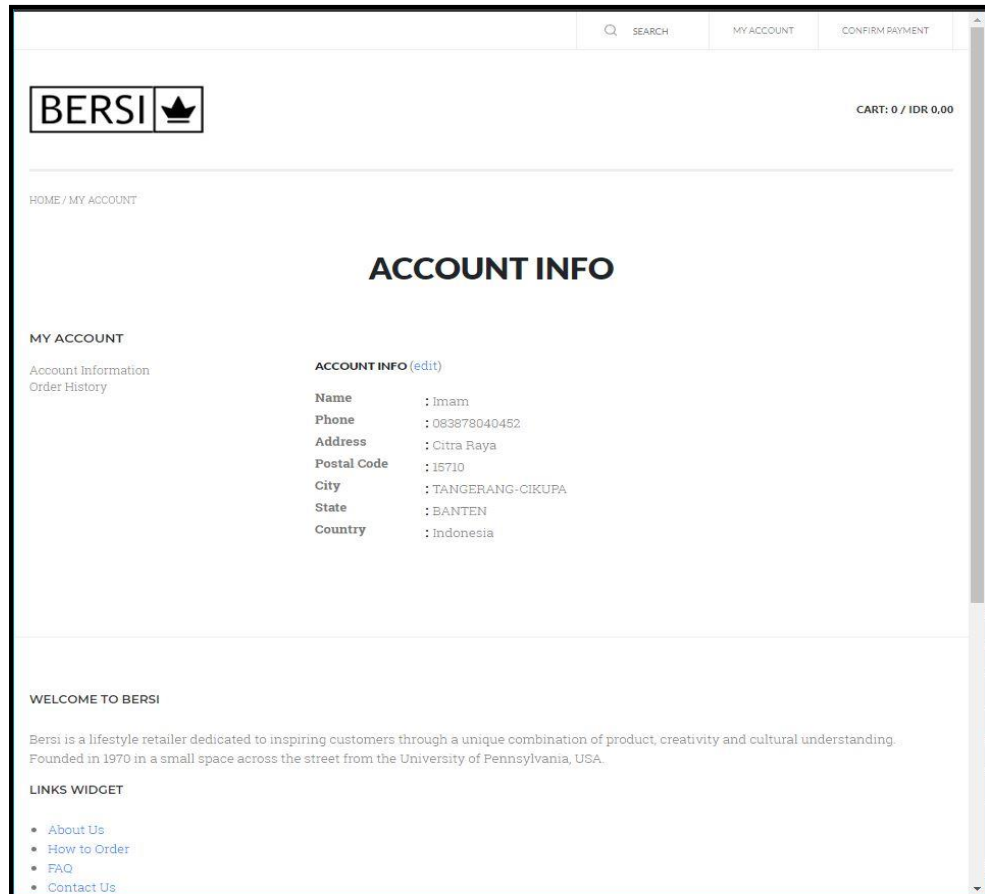
1. Sistem Operasi Manjaro
2. Visual Code Studio sebagai code editor untuk melakukan proses *Coding*.
3. Google Chrome *web browser* untuk *testing* implementasi.
4. Workplace untuk media komunikasi di kantor.
5. Phabricator untuk menyimpan file *master* Bersi-NextGen.
6. Arcanist untuk melakukan *version controll*.
7. *Library* React berbasis Javascript.
8. React-Bootstrap untuk *styling* dan responsive.



## C. Hasil Implementasi

Adapun penjelasan secara lebih rinci dengan terkait hasil implementasi dari pengembangan yang telah berhasil dibuat dalam kerja magang ini adalah sebagai berikut:

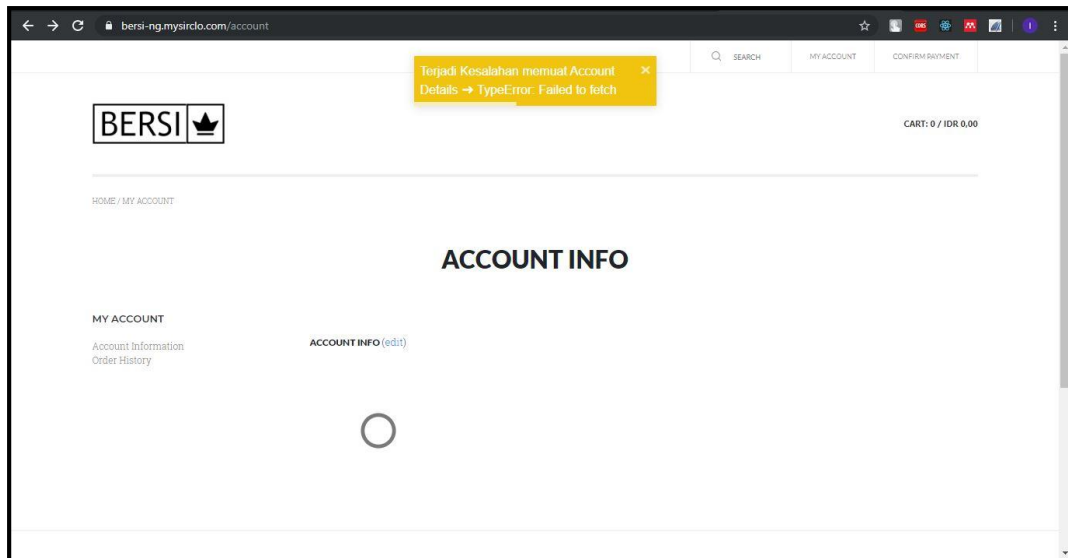
### C.1 Account Info *Template* Bersi-ng



Gambar 3.3 Halaman Account Information

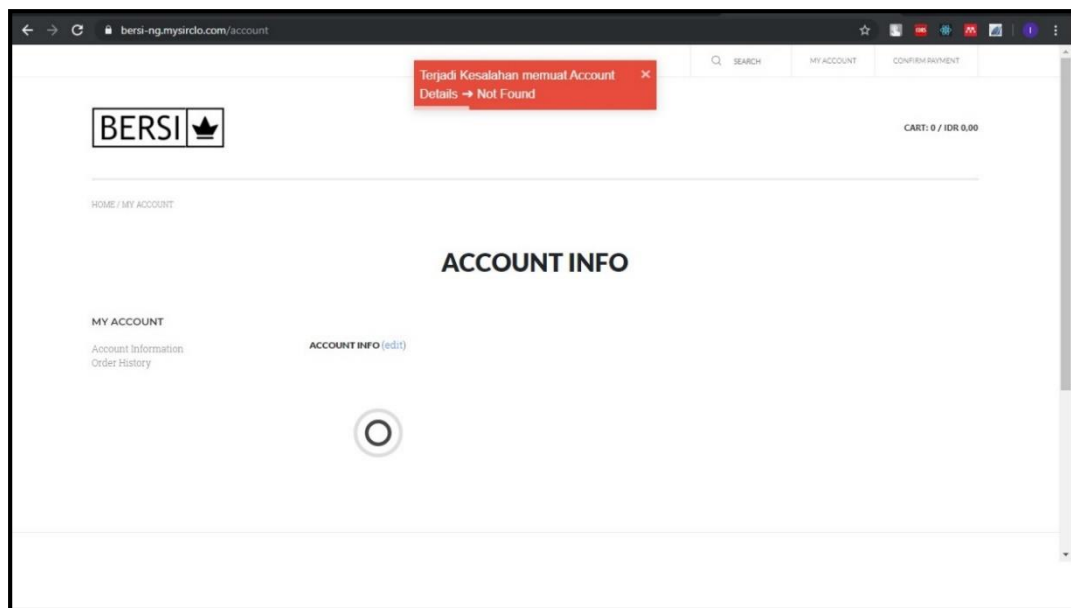
Referensi dari pembuatan tampilan menu Account Info *Template* Bersi-ng yaitu dari *Template* Bersi yang terdahulu milik PT Lingkar Niaga Solusindo yang bernama *Template*-bersi dan disesuaikan berdasarkan requirements yang ada. Tampilan untuk halaman Account Info dapat dilihat pada Gambar 3.3. Pada gambar tersebut terdapat halaman Account Info sudah dibuat sebelumnya, pada proses kerja

magang ini telah dibuat pengembangan dari fitur tersebut. Namun dalam laporan ini tidak dibahas secara rinci khusus fitur tersebut. Pada Halaman Account Information ini menampilkan keterangan tentang account pengguna. Ketika tombol edit ditekan, halaman Edit Account Information akan ditampilkan sehingga pengguna dapat mengubah isi form untuk memperbarui keterangan akun pengguna.



Gambar 3.4 Halaman Account Information muncul *alert warning*

Pada gambar 3.4 terdapat *alert* yang menampilkan pesan peringatan “Failed to fetch” konten *message* ini berasal dari *Backend*. Hal tersebut terjadi karena tidak berhasilnya proses pengambilan data pengguna dari API *Account Details* terdapat pada Tabel 3.2 dan pada halaman Account Information akan menampilkan animasi berupa *loading* sampai data dapat diambil semua.



Gambar 3.5 Halaman Account Information muncul *alert danger*

Pada gambar 3.5 terdapat *alert* yang menampilkan pesan *danger* “Not Found” konten *message* ini berasal dari *Back End*. Hal tersebut terjadi karena tidak berhasilnya proses pengambilan data pengguna dari API *Account Details* terdapat pada Tabel 3.2 dan pada halaman Account Information akan menampilkan animasi berupa *loading* sampai data dapat diambil semua.

## C.2 Edit Account Info *Template Bersi-ng*

The screenshot displays the 'EDIT ACCOUNT INFO' page of the BERSI application. The header includes the BERSI logo, a search bar, and links for 'MY ACCOUNT' and 'CONFIRM PAYMENT'. The user's cart is shown as 'CART: 0 / IDR 0,00'. The breadcrumb trail is 'HOME / MY ACCOUNT / EDIT'. The main content area is titled 'EDIT ACCOUNT INFO'. On the left, a sidebar shows 'MY ACCOUNT' with sub-links for 'Account Information' (selected) and 'Order History'. The form fields are as follows:

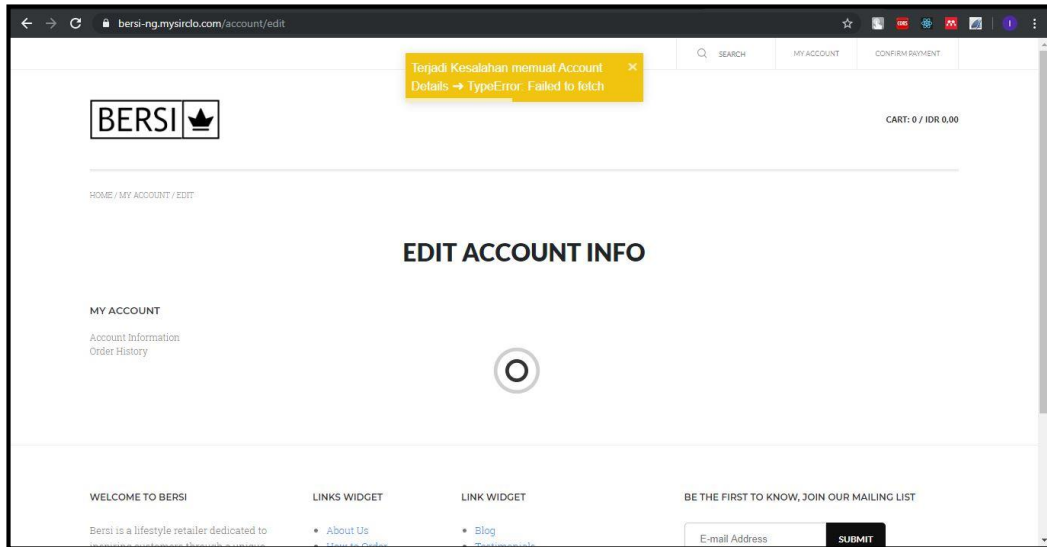
Field Label	Value
Name *	Imam
Mobile Phone *	083878040452
birthDate	01/11/1970
<b>Delivery Address</b>	
Address *	Citra Raya
Country *	Indonesia
State/Province *	BANTEN
City/District *	TANGERANG-CIKUPA
Postal Code *	15710
Email *	imam@gmail.com

Fields marked with \* are required.

**UPDATE ACCOUNT INFO**

Gambar 3.6 Halaman Edit Account Info

Halaman Edit Account Info ditunjukkan pada Gambar 3.6, yang mana pengguna dapat mengganti isi form dari halaman Edit Account Info tersebut. Apabila terjadi permasalahan pada pengambilan data form dari API Account Details, maka hasilnya dapat dilihat seperti pada Gambar 3.7. Pada Gambar 3.7 terdapat alert yang berisi error message.

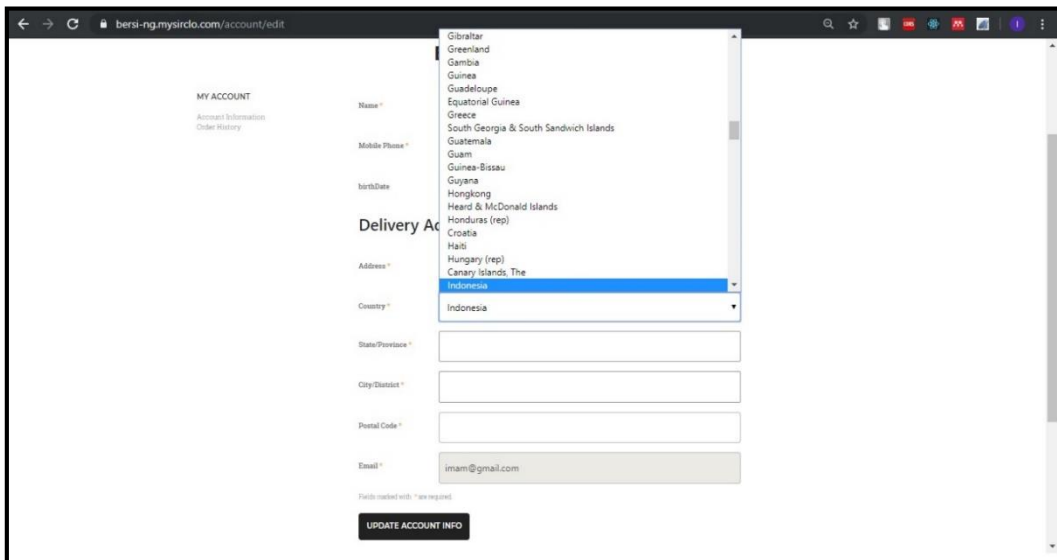


Gambar 3.7 Halaman Edit Account Info muncul *alert warning*

The screenshot shows the 'EDIT ACCOUNT INFO' page with the form fields for updating account information. The form is organized into two main sections: 'MY ACCOUNT' and 'Delivery Address'. The 'MY ACCOUNT' section includes fields for 'Name' (Imam Wiratama), 'Mobile Phone' (083878040425), and 'birthDate' (09/25/1998). The 'Delivery Address' section includes fields for 'Address' (Perum Citra Raya), 'Country' (Indonesia), 'State/Province' (BANTEN), 'City/District' (TANGERANG-CIKUPA), 'Postal Code' (15710), and 'Email' (imam@gmail.com). A 'UPDATE ACCOUNT INFO' button is located at the bottom of the form. A note at the bottom states: 'Fields marked with \* are required.'

Gambar 3.8 Halaman Edit Account Info mengubah data

Pada halaman Edit Account Info Pengguna hanya mengisi data kolom yang tersedia ditunjukkan pada Gambar 3.8. Ada beberapa kolom yang diharuskan diisi dan ada beberapa kolom yang tidak diharuskan diisi dan terdapat kolom yang tidak dapat diisi.



Gambar 3.9 Halaman Edit Account Info memilih nama negara

Ada beberapa kolom seperti kolom *dropdown country* yang ditunjukkan pada Gambar 3.9 yang menampilkan semua negara agar pengguna dapat menentukan negara yang ingin dipilih lalu akan dilanjutkan pada pemilihan provinsi..

← → ↻ bersi-ng.mysirdo.com/account/edit

EDIT ACCOUNT INFO

MY ACCOUNT  
Account Information  
Order History

Name \*  
Imam

Mobile Phone \*  
083878040452

Birth Date  
01/11/1970

Delivery Address

Address \*  
Citra Raya

Country \*  
Indonesia

State/Province \*  
BA  
BALI  
BANGKA BELITUNG  
BANTEN  
JAWA BARAT

City/District \*

Postal Code \*

Gambar 3.10 Halaman Edit Account Info muncul saran untuk dipilih provinsi

Pada kolom *stateProvince suggestion dropdown* menerima masukan nama provinsi, lalu akan muncul saran nama-nama provinsi pada kolom tersebut yang dapat dilihat pada Gambar 3.10. Nama-nama provinsi tersebut merupakan nama yang berasal dari negara yang dipilih lalu akan memunculkan semua nama provinsi pada negara tersebut.

← → bersi-ng.mysirfo.com/account/edit

### EDIT ACCOUNT INFO

**MY ACCOUNT**  
Account Information  
Order History

Name \* Imam

Mobile Phone \* 083878040452

Birth Date 01/11/1970

**Delivery Address**

Address \* Citra Raya

Country \* Indonesia

State/Province \* BANTEN

City/District \* Tangerang

TANGERANG-BALARAIA  
TANGERANG-CIKUPA  
TANGERANG-CISAUK

Postal Code \*

Gambar 3.11 Halaman Edit Account Info Saran untuk memilih kota dan kawasan

Kolom *city district suggestion dropdown* menerima masukan nama kota dan kawasan akan muncul saran nama-nama kota dan nama-nama kawasan yang dapat ditunjukkan pada Gambar 3.11. Nama kota dan kawasan tersebut ditampilkan berdasarkan provinsi yang telah dipilih sebelumnya.



← → bersi-ng.myairco.com/account/edit

### EDIT ACCOUNT INFO

**MY ACCOUNT**  
Account Information  
Order History

Name \* Inam

Mobile Phone \* 083878040452

Birth Date 01/11/1970

**Delivery Address**

Address \* Citra Raya

Country \* Indonesia

State/Province \* BANTEN

City/District \* TANGERANG-CIKUPA

Postal Code \* 15714

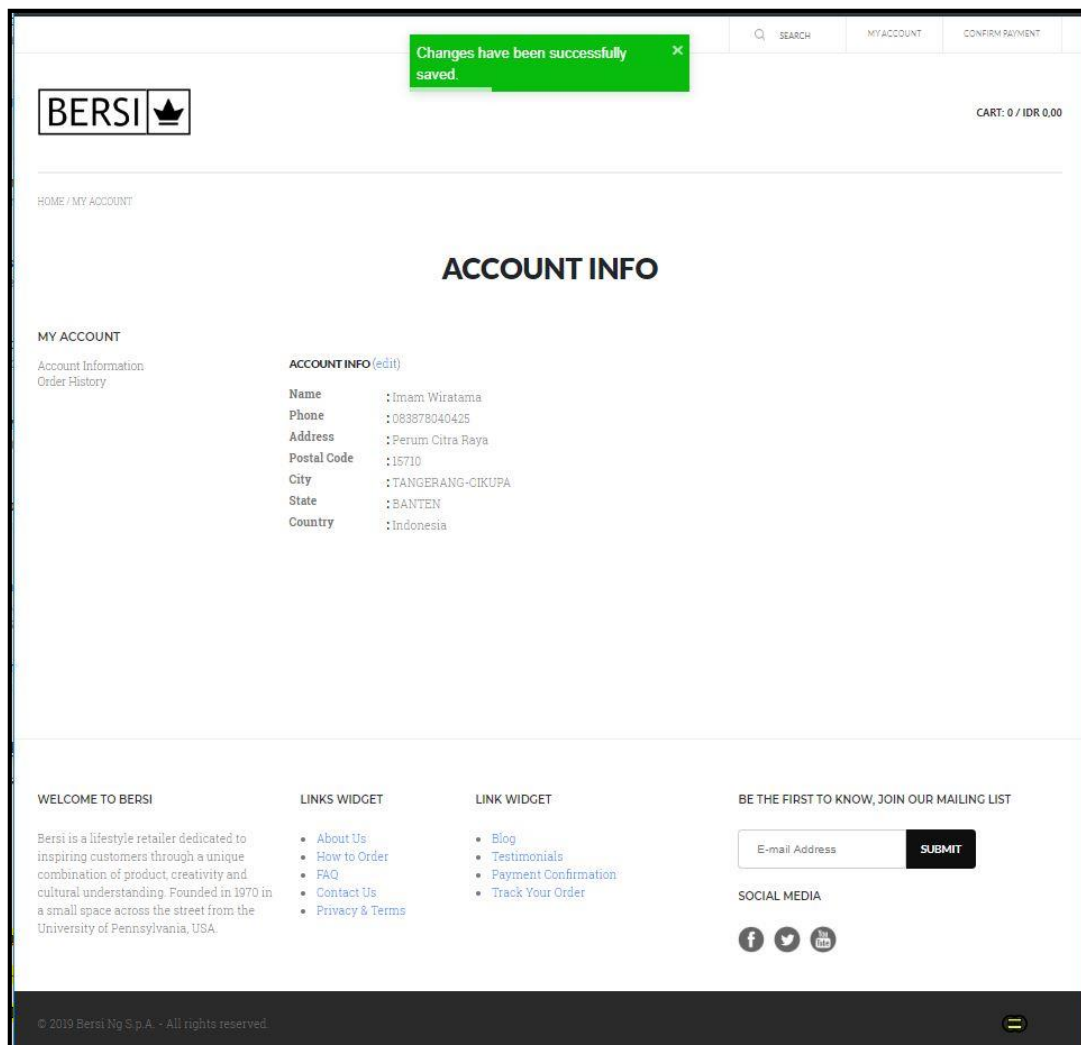
Email \* inam@gmail.com

Fields marked with \* are required.

**UPDATE ACCOUNT INFO**

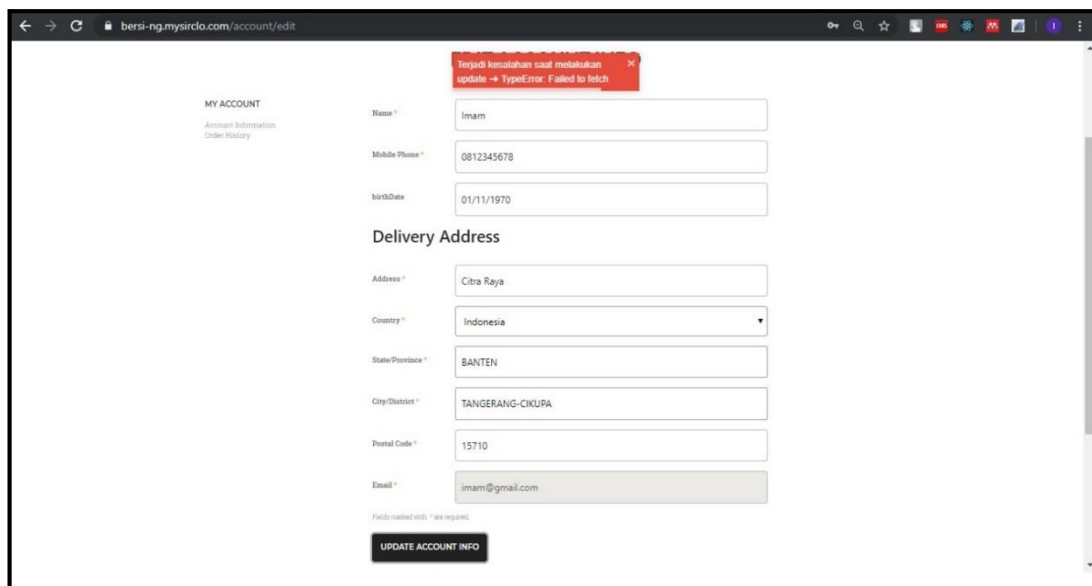
Gambar 3.12 Halaman Edit Account Info tombol *update* ditekan

Ketika sudah mengisi semua kolom yang tersedia pengguna dapat menekan tombol *UPDATE ACCOUNT INFO* untuk menyimpan hasil perubahan pengguna yang dapat di tunjukan pada Gambar 3.12. Jikat perubahannya berhasil akan ditunjukan pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Halaman Account Info muncul *alert* perubahan sukses

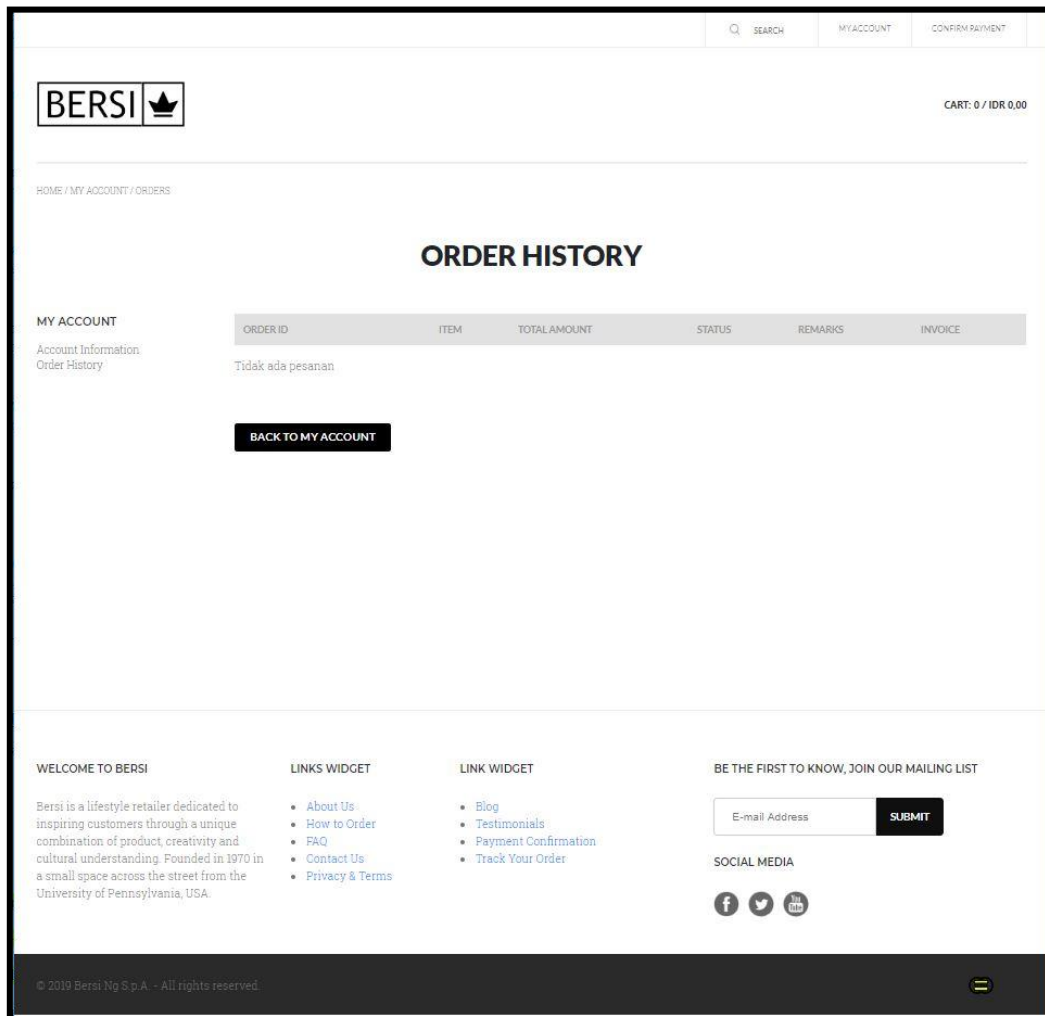
Pada gambar 3.13 setelah pengguna telah menekan tombol UPDATE ACCOUNT INFO program mengirim data ke API Account Update terdapat pada Tabel 3.3. Jika *response* sukses akan muncul *alert* keterangan bahwa perubahan sukses yang mana isi *message* konten ini berasal dari *back end* dan akan mengarahkan kepada halaman Account Info kembali.



Gambar 3.14 Halaman Edit Account Info muncul *alert danger*

Pada gambar 3.14 terdapat *alert* yang menampilkan pesan *danger* “Failed to fetch” konten *message* ini berasal dari *Back End*. Hal tersebut terjadi karena tidak berhasilnya proses mengirim data pengguna ke *API Account Update* terdapat pada Tabel 3.3 dan pada proses program akan mengulang menunggu pengguna menekan tombol UPDATE ACCOUNT INFO lagi sampai memenuhi kondisi *response* sukses.

### C.3 Order History *Template* Bersi-ng



Gambar 3.15 Halaman Order History

Pada halaman Order History dapat dilihat pada Gambar 3.15 merupakan halaman yang menampilkan pesanan pengguna setelah melakukan proses belanja. Saat pengguna menekan tombol *Order History* akan menampilkan daftar riwayat pesanan yang telah dipesan oleh pengguna. Pada Gambar 3.15 akan mengambil data *order* pengguna ke *API Account Orders*, lalu melakukan pengecekan apa *request* ambil data *orders* pengguna *response* sukses.

Jika tidak maka akan menampilkan *alert* yang dapat dilihat pada Gambar 3.17 dan mengulang mengambil data ke API *account orders* lagi. Jika *response* sukses akan melakukan pengecekan apakah pengguna belum melakukan pemesanan maka data *orders* kosong. Jika benar akan menampilkan bahwa tidak ada pesanan dalam bentuk tabel yang ditunjukkan pada Gambar 3.15. Jika data *orders* tidak kosong maka akan menampilkan data pesanan pengguna dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Gambar 3.16 .Pada Tombol *Back* ditekan akan mengarahkan kepada halaman Account Information kembali dapat ditunjukkan pada Gambar 3.3.

The screenshot displays the BERSI Order History page. At the top, the BERSI logo is on the left, and the cart status 'CART: 0 / IDR 0.00' is on the right. Below the logo, a breadcrumb trail reads 'HOME / MY ACCOUNT / ORDERS'. The main heading is 'ORDER HISTORY'. On the left, a 'MY ACCOUNT' sidebar contains links for 'Account Information' and 'Order History'. The main content area features a table with the following data:

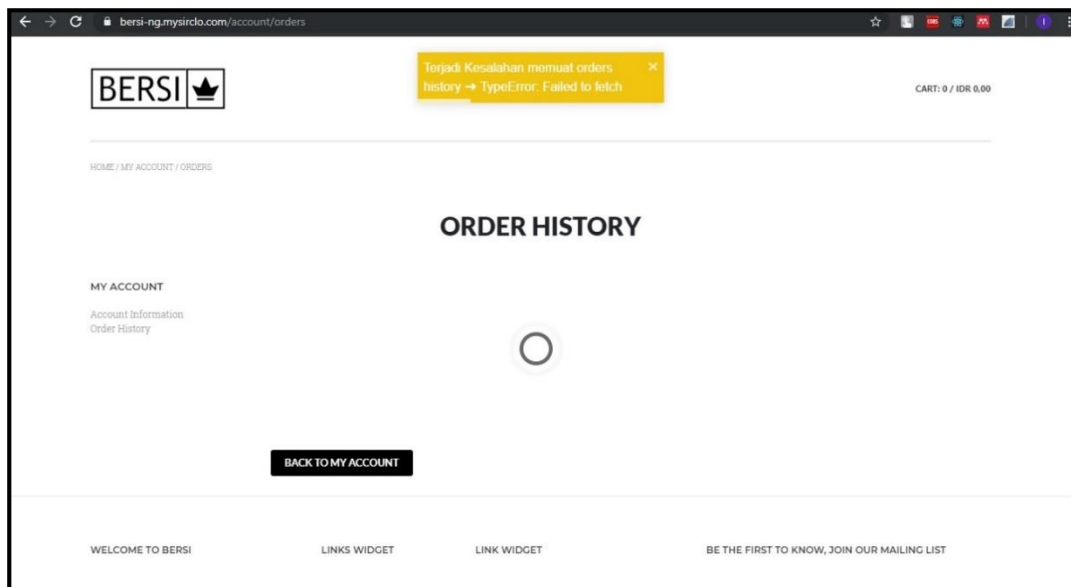
ORDER ID	ITEM	TOTAL AMOUNT	STATUS	REMARKS	INVOICE
201900007	• Patagonia P-6 Logo Tee	IDR 279,986.00	Pending		<a href="#">View Invoice</a>

Below the table is a 'BACK TO MY ACCOUNT' button. The footer section includes a 'WELCOME TO BERSI' message, a 'LINKS WIDGET' with links like 'About Us', 'How to Order', 'FAQ', 'Contact Us', and 'Privacy & Terms'; a 'LINK WIDGET' with links like 'Blog', 'Testimonials', 'Payment Confirmation', and 'Track Your Order'; a 'BE THE FIRST TO KNOW, JOIN OUR MAILING LIST' sign-up form; and 'SOCIAL MEDIA' icons for Facebook, Twitter, and YouTube. The footer also contains the copyright notice '© 2019 Bersi Ng S.p.A. - All rights reserved.' and a hamburger menu icon.

Gambar 3.16 Halaman Order History dengan satu data pesanan

Saat data *orders* pengguna ditampilkan pada Gambar 3.16, pengguna dapat melihat *invoice* dengan menekan tombol View Invoice yang terdapat pada kolom INVOICE di dalam tabel Order History tersebut. Ketika tombol View Invoice

ditekan oleh pengguna akan melakukan proses ambil data id pesanan dari halaman Order History. Lalu akan dikirim data id pesanan tersebut kepada API Orders Id yang terdapat pada Tabel 3.5.



Gambar 3.17 Halaman Order History muncul *alert* gagal mengambil data

Pada gambar 3.17 terdapat *alert* yang menampilkan pesan peringatan “Failed to fetch” konten *message* ini berasal dari *Back End*. Hal tersebut terjadi karena tidak berhasilnya proses pengambilan data pengguna dari API *Account Orders* terdapat pada Tabel 3.4 dan pada halaman *Order History* akan menampilkan animasi berupa *loading* sampai data dapat diambil semua.


## C.4 Order Invoice *Template* Bersi-ng

**BERSI**

Order ID: 201900007

INVOICE

ID: 201900007

Picture	SKU	Description	Price	Qty	Amount
	48722565	Patagonia P-6 Logo Tee	IDR 360,000.00	1	IDR 360,000.00

Item Total:

IDR 360,000.00

Shipping and Handling:

IDR 0.00

Unique Bank Transfer Code:

IDR 986.00

Discount:

-IDR 81,000.00

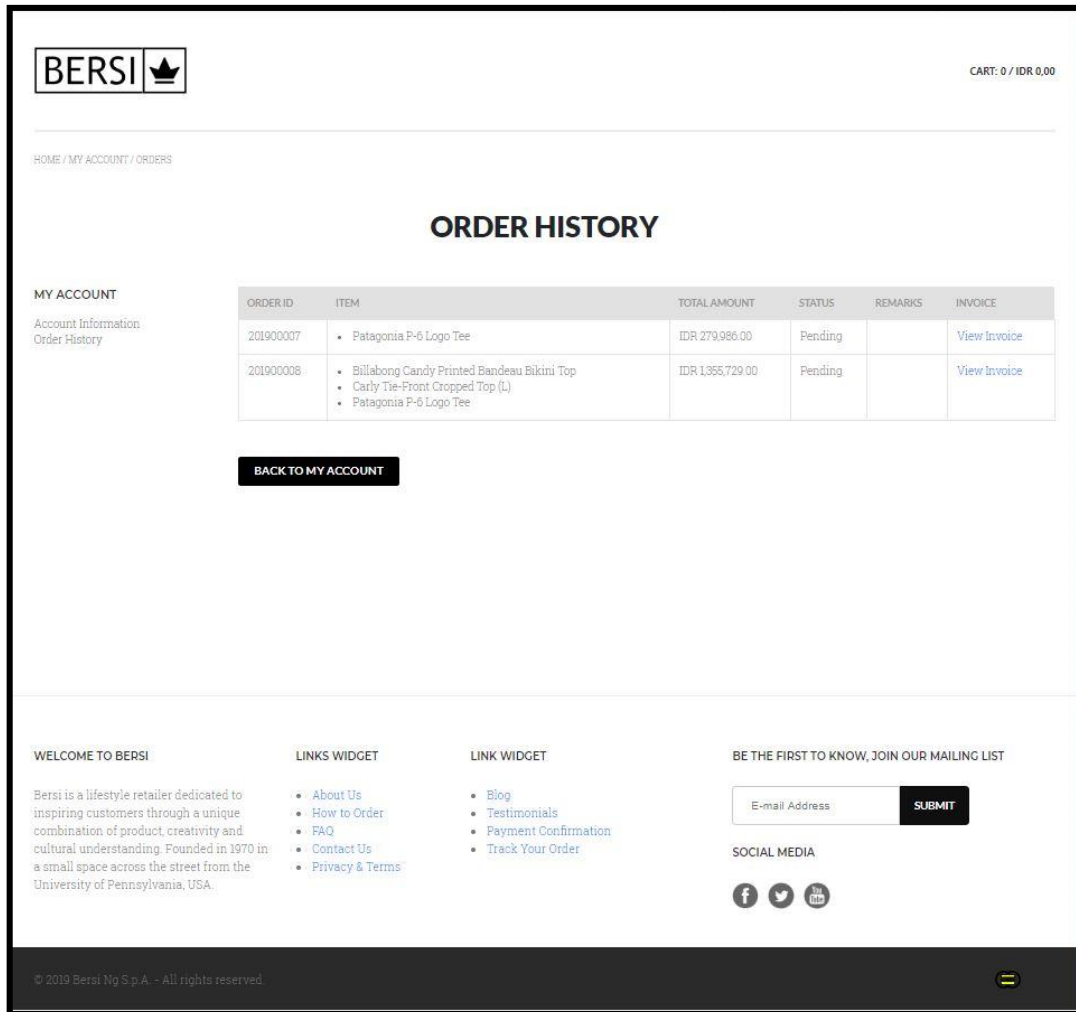
Total:

IDR 279,986.00

Delivery Address	Billing Address
<b>Imam Wiratama</b> Perum Citra Raya TANGERANG-CIKUPA 15710 BANTEN, Indonesia Tel: 083878040425 Email: imam@gmail.com	<b>Imam Wiratama</b> Perum Citra Raya TANGERANG-CIKUPA 15710 BANTEN, Indonesia Tel: 083878040425 Email: imam@gmail.com

Gambar 3.18 Halaman Order Invoice

Setelah mengirim data pesanan dengan id kepada API *Order Id* akan melakukan pengecekan. Jika *response* tidak sukses, maka akan mengulang dan mengirim data id pesanan kepada API lagi. Jika *response* sukses maka akan mengambil data *order* dari API *Order Id*. Lalu menampilkan dalam bentuk *invoice* yang dibisa ditunjukan pada Gambar 3.18.



Gambar 3.19 Halaman Order History dengan banyak data pesanan

Pada Gambar 3.19 merupakan kondisi yang mana pengguna melakukan proses belanja yang melebihi dari satu data pesanan dalam satu transaksi sekaligus. Pada kolom *ITEM* dapat menampilkan daftar *item* yang lebih banyak. Berikutnya pada Halaman *Order Invoice* yang seperti *Order Invoice* pada Gambar 3.18 memiliki persamaan *styling* dan tampilan, Namun perbedaan terdapat pada jumlah baris yang ditampilkan pada *Order Invoice* yang bisa dilihat pada Gambar 3.20. Saat pengguna ingin melakukan cetak *invoice* pengguna dapat melakukan cetak dengan fitur yang disediakan oleh browser dan hasil dari cetak dalam bentuk format pdf dapat ditunjukkan pada Gambar 3.21.



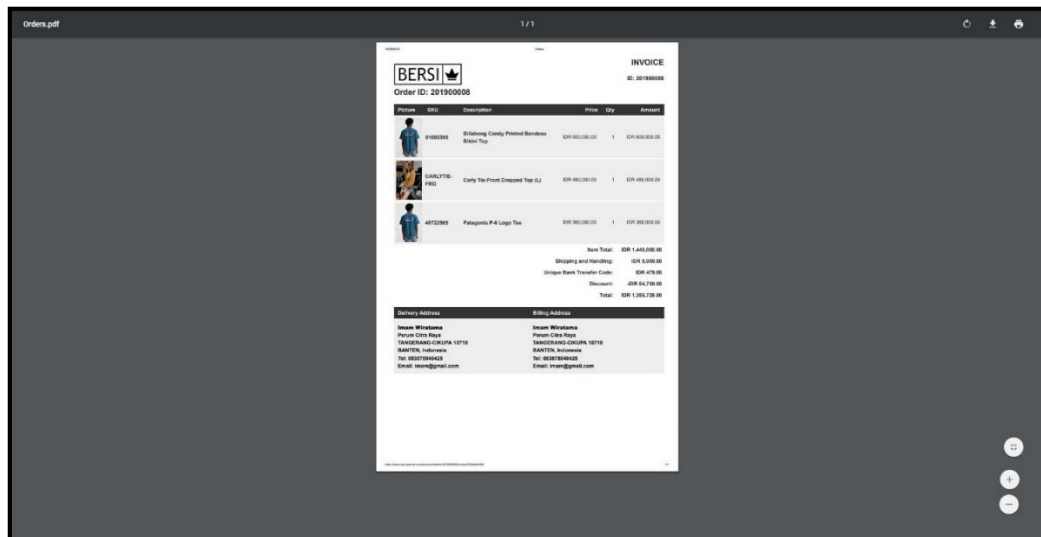
Picture	SKU	Description	Price	Qty	Amount
	51650358	Bilabong Candy Printed Bandeau Bikini Top	IDR 600,000.00	1	IDR 600,000.00
	CARLYTIE-FRO	Carly Tie Front Cropped Top (L)	IDR 480,000.00	1	IDR 480,000.00
	48722565	Patagonia P-6 Logo Tee	IDR 360,000.00	1	IDR 360,000.00

Item Total: IDR 1,440,000.00  
 Shipping and Handling: IDR 9,800.00  
 Uniqes Bank Transfer Code: IDR 475.00  
 Discount: IDR 84,750.00  
 Total: IDR 1,355,225.00

Delivery Address	Billing Address
<b>Imam Wiratama</b> Perum Cita Raya TANGERANG, CHUUPA 15710 BANTEN, Indonesia Tel: 083878048425 Email: imam@gmail.com	<b>Imam Wiratama</b> Perum Cita Raya TANGERANG, CHUUPA 15710 BANTEN, Indonesia Tel: 083878048425 Email: imam@gmail.com

Gambar 3.20 Halaman Order Invoice dengan banyak data pesanan

Pada Gambar 3.20 halaman Order Invoice memiliki halaman yang *responsive* pada baris produk. Apabila terdapat barang yang banyak maka tampilan akan semakin panjang kebawah. Hal itu menyesuaikan dengan berapa barang yang dipesan dalam satu transaksi.



Gambar 3.21 Tampilan Order Invoice dalam bentuk format pdf siap dicetak

Pada Gambar 3.21 merupakan tampilan pada *browser* Chrome ketika pengguna melakukan *print* pada fitur *browser* Chrome dan Order Invoice dalam bentuk pdf yang siap dicetak oleh pengguna.

### 3.3.5 Kendala yang Ditemukan

Dalam melakukan pelaksanaan kerja magang di PT Lingkar Niaga Solusindo, terdapat beberapa kendala yang ditemukan. Diantaranya kendala memahami *business requirements* yang diberikan oleh *product owner* (PO) atau *project manager* (PM) seperti ada sebuah *task* yang tidak dijelaskan secara rinci. Sulitnya koordinasi antara pengembang melalui aplikasi atau *tools* kantor yang diberikan yang bernama Workplace, dikarenakan memiliki beberapa keterbatasan untuk menjelaskan apa yang dimaksud seperti ingin menunjukkan *error*. Terkadang saat dalam pengembangan ada beberapa kendala dalam *requirement* API yang diberikan oleh divisi *back end* yang tidak sesuai dan sering terjadi kesalah pahaman atau istilah antara divisi *back end* dan *front end*.

### 3.3.6 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Setiap kendala yang ditemukan dapat diselesaikan dengan solusi-solusi yang lebih baik. Solusi untuk mengatasi kendala-kendala tersebut yaitu dengan inisiatif untuk sering bertanya dan berkonsultasi dengan pihak-pihak terkait dalam pengembangan secara langsung. Selain itu untuk mengatasi masalah keterbatasan Workplace dapat dilakukan dengan cara mendatangi anggota tim yang berkaitan dengan *error* dimaksud secara langsung apabila tidak berhalangan, untuk mensimulasikan *error* tersebut agar lebih paham kendala yang dihadapi.